

CONTEST (mini) ALIENO


Vai a [Precedente](#) 1, 2, 3 ... 42, **43**, 44, 45 [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum](#) » [Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

 Inviato: Ven Ott 12, 2007 6:39 pm

[quote](#)

Messaggio

Elderan



Registrato: 10/07/06
11:28
Messaggi: 184
Residenza: Sicilia



Prima di tutto complimenti a [TT](#) per l'incredibile lavoro e pazienza, che hai avuto...

Davvero Grande



Dunque, mi era venuta in mente un'altra idea su un tipo di illuminazione basato sulle pietre

[Lumens](#)... Ditemi se vi piace, o questa volta ho fatto una cavolata...



Prova ill..jpg

Description:

Filesize:

151.57 KB

Viewed:

543 Time(s)




Prova illuminazione:
Pianta con pietra lumens



ELDERAN 07



Plant.rar

Description:	Piccolo video di prova	 Download
Filename:	Plant.rar	
Filesize:	1.45 MB	
Downloaded:	22 Time(s)	

Fantastico,mozzafiatante!!

top

profile

pm

Inviato: Ven Ott 12, 2007 8:12 pm

quote

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 339

graphic.design ha scritto:

questi messaggi qui credo siano quelli ke ci spingano a migliorare!!!

una carica di energia...!!



per conto mio... posso rifinire la modellazione del funghetto.. poi potrei postare il lavoro in .c4d cosi (visto ke i funghi sono parecchi" avremmo piu' texture e piu' personalizzazione...)

x ki vuole, ho anche io msn...

ora... al lavorooooooooooooooooooooo!!!



Ben detto!!! ^ ^

Si,è vero..io stò mostrando il lavoro a diversi esterni, ed i commenti sono completamente positivi!!!

Da molta carica!! Ehi...voglio vederli renderizzati quei bei funghettiiiiii!! ^ ^

TT...dobbiamo ringraziarti perchè hai fatto un lavorone (e fatto proprio bene) ad unwrappare tutto quell'alieno!!! Ti tocca ancora la versione terrestre..ma tranquillo non avrà quelle.."appendici", come le chiami! ;D

Elderan...visivamente è molto carina come idea (cambiarei solo un pò l'animazione), si si!! Bella, stai avendo delle buone idee...questo lumen ti ha fatto bene...ehh!!! A me va benissimo...però...

vorrei qualche dettaglio scritto..! Ovvero..cosa sono? Fiori marini reali? per esempio! O sono artificiali? Potrebbero essere dei fiori che hanno una specie di lingua (no...non come quelli carnivori dei fumetti) e che gli alieni usano come lampione ad orario..visto che in genere ad un orario proprio, i fiori si schiudono..!



Eheheh!! Bravissimi a tutti!

Io quest'oggi ho passato il tempo nell'intento di texturizzare l'alieno e di creare altri particolari della vegetazione...purtroppo il sabato e la domenica non sarò a casa, vado a continuare un dipinto sulla parete di un mio amico...ma comunque vi seguirò lo stesso da casa sua!!
Buon finesetimana!!! Zauu

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

top

profile

pm

Inviato: Sab Ott 13, 2007 6:31 am

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
19:24
Messaggi: 78

Siete grandi!!! Non smetterò mai di dirlo..... Mi farebbe piacere poter provare a riggare.....mi sto esdercitando sul manichino di default....per i funghi che vorresti semoventi....non ho mai fatto una cosa simile ma potrei sempre provarci magari ci riesco....sempre se ho capito giusto....
Se vuoi bluvetro posso lasciarti il mio contatto skype e msn. Se può tornare utile.

ciao buon fine settimana a tutti

Lowa

top

profile

pm

Inviato: Lun Ott 15, 2007 9:34 am

quote

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 62

top

elderan.. per me sono spettacolosi...



io sabato sera ho provato la txt notturna del funghetto... e abbozzato altre forme del tronchetto...

hihihi curiosi vi faccio aspettare domani per postare l'immagine... hihihi!



__.-' Impossible is nothing '-.__

profile

pm

msnm

Inviato: Lun Ott 15, 2007 10:44 am

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
19:24
Messaggi: 78

Ciaoooo ben tornati dal Week.....

ho provato a far camminare il manichino di cinema in attesa di poter mettere mano su questo alieno ma ho già trovato dei problemi.....li ho inseriti in un nuovo topic in attesa di risposta.

Ma purtroppo non ho ricevuto ancora nessuna risposta....



ho anche un'altro problema...ho dovuto mandar in assistenza il mio fido portatile quindi scrivo dal nokia e61



Spero di riuscire a risolvere in fretta e cercherò comunque di fare pratica nell'animazione... mi attira troppo!!1



ciao
Lowa

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mer Ott 17, 2007 11:16 am

[quote](#)

Messaggio

graphic.design



Registrato: 31/05/06
11:29
Messaggi: 62

uff.. che nervoso.. sn a casa stra malato e il funghetto prosegue a rilenti...

spero di riprendermi in fretta...

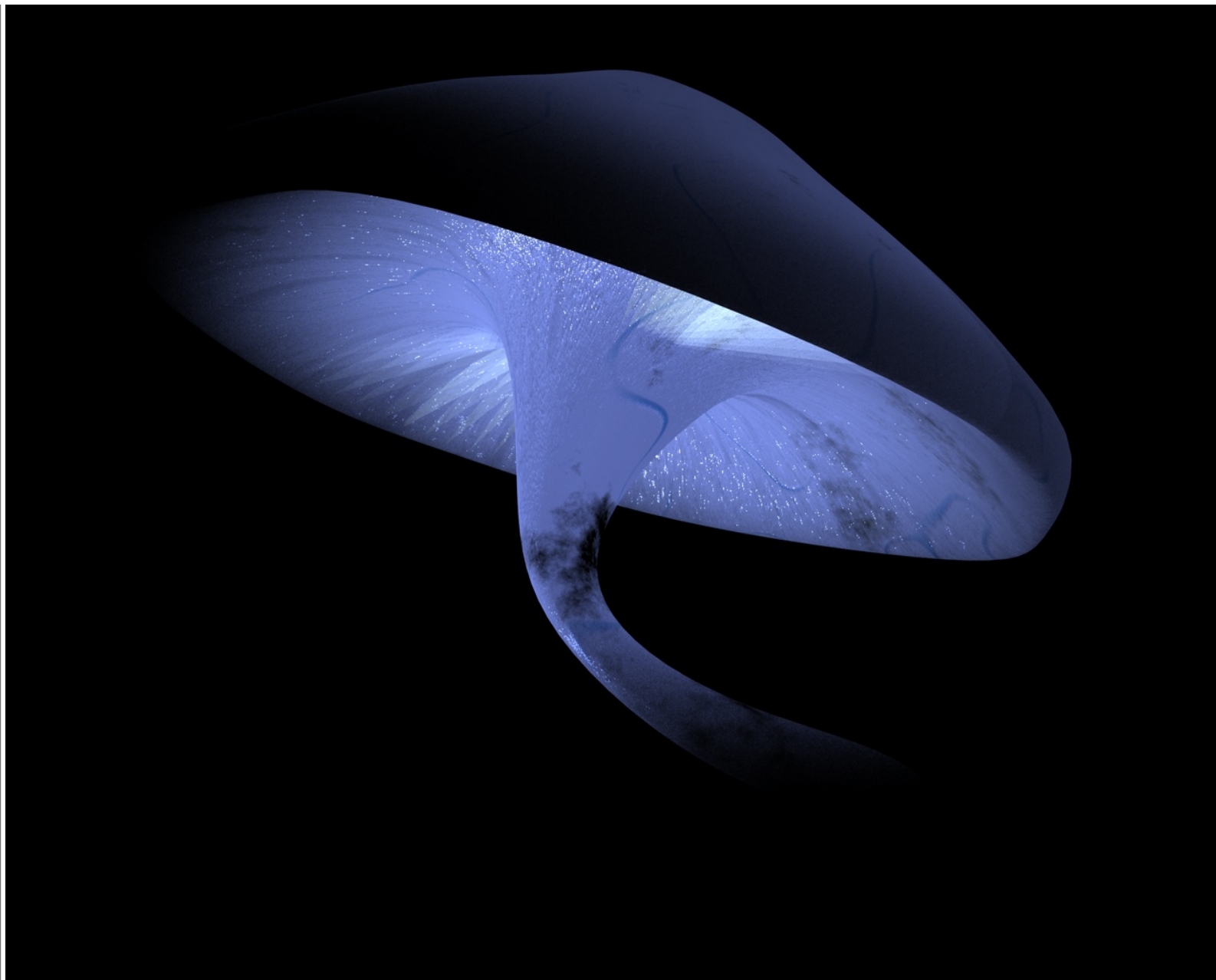


fons buio.jpg

Description:

Filesize: 124.08 KB

Viewed: 342 Time(s)



__.-' Impossible is nothing '-. __

[top](#)[profile](#)[pm](#)[msnm](#)

Inviato: Mer Ott 17, 2007 1:04 pm

[quote](#)

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
19:24
Messaggi: 78

Non sei l'unico ad essere malaticcio!!!!



Gran bella luce mi piace un sacco!!!!!!



Ma soprattutto deve piacere al boss!!!



Vero Bluvetro?

ciao ciao

Lowa

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mer Ott 17, 2007 3:43 pm

[quote](#)

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 339



Il "boss" osserva!!! (ahaahahah..^^)

Molto interessante questo effetto di luce dovuto alla traslucenza del materiale!!! Se mi passi il modello del fungo cominciamo a creare l'UHD per le modifiche alle varianti!
Elderan stà studiando l'apertura della palpebra, mentre io stò cercando di rendere l'alieno con una pelle adatta....grazie all'unwrap di TT, e studiando l'occhio!
Lowa..continua i tuoi studi sull'animazione! Visto che ti interessa così tanto, ti incoraggio a continuare ricerche sull'argomento, e a fare esperimenti!!!

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

top

profile

pm

Inviato: Gio Ott 18, 2007 2:36 pm

quote

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 339



..il Trailer..

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

top

profile

pm

Inviato: Gio Ott 18, 2007 2:40 pm

quote

Messaggio

BLUVETRO



Registrato: 13/12/05
13:08
Messaggi: 339

top

....Un attimo di pazienza e si potrà vedere finalmente il primo morphing...
quello delle Palpebre!!!!



ps.

-CSC-

Non ce n'è ragazzi...Tutti io li trovo i BUG!!!
Devo fare il Betatester!!!

profile

pm

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Pagina 43 di
45

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT
Vai a Precedente 1, 2, 3 ... 42, **43**, 44,
45 Successivo

Non puoi inserire nuovi argomenti
Non puoi rispondere a nessun argomento
Non puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Non puoi votare nei sondaggi
You **cannot** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by [asc:labs](#)

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.